

25-03: In beweging

FuzeField laat je niet stil staan; dus staat het zelf ook niet stil.

Alles is eigen idee en uitwerking en wordt gemaakt met een selecte groep mensen en bedrijven.

Dat geldt o.a. m.b.t. de hardware-ontwikkelingen; waar later nog informatie over zal komen.

Met de Modules en Games die gemaakt en ontwikkeld worden, wordt een tweede weg ingeslagen.

Daar waar altijd gekozen werd voor in-huis-ontwikkeling en testen met een kleine en selecte groep, wordt vanaf nu ook de stap in de FuzeField-community gezet.

Modules en Games die de schets-fase uit zijn worden voorzien van **de gele [In ontwikkeling icoon]** en gaan live.

Vanaf dat moment kan zo'n Game of Module op elk van de 57 FuzeFields gespeeld en getest worden.

Omdat elk FuzeField geconnect is met de server, komt er een schat aan gebruiksinformatie binnen.

Dit wordt gevoegd bij de reacties die (on)gevraagd per E-mail gestuurd worden, en vormen zo de route naar verbetering en het eindresultaat.

Vandaag zijn de eersten in deze reeks gelanceerd.

Één daarvan is [Werkwoord-vervoegingen].

In vier Sub-Modules worden [Basis](kennis), OTT, OVT en VTT aangeboden.

De vijfde Sub-Module is [Alles!] en kan gebruikt worden als assessment of als eindtoets: **Haal jij Level 10 en speel je het uit!?!**



jij zij

hij zijn

hebben

