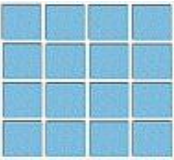










Module	Sub-module				
Memory	2. Vormen.				
	4. Topo provincies.				
	6. Cijfers.				
	8. Dingen.				
	10. Personen.				
Submodule	Level	Inhoud	Flitsen		Extra
			Vraag	Antw.	
2. Vormen.	1	Cirkel, vierkant, driehoek 1 & driehoek 2.		3,0	
	2	Als 1, maar dan ook in rood of wit.		3,5	
	3	Vierhoek, vijfhoek & varianten op driehoek 2.		2,0	
	4	Als 3, maar dan ook in rood of wit.		1,5	
	5	Vierster, vijfster, zesster & pijl.		1,5	
	6	Als 5, maar dan ook in rood of wit.		1,0	
	7	Hart, bliksem, & varianten op pijlen & vijfsterren.		0,9	
	8	Als 7, maar dan ook in rood of wit.		0,6	
	9	1, 3, 5 & 7.		0,5	
	10	ALLES!!!!		0,4	
4. Topo provincies.	1	6 provincies van Nederland.		3,0	
	2	Andere 6 provincies.		3,5	
	3	Mix 1 van de helft van level 1 & 2.		2,0	
	4	Resterende andere helft van level 3.		1,5	
	5	Mix 1 van de helft van level 3 & 4.		1,5	
	6	Resterende andere helft van level 5.		1,0	
	7	ALLES!!!!		0,9	
	8	"		0,6	
	9	"		0,5	Provincies tonen & de juiste naam er bij zoeken!!
	10	"		0,4	Provincies tonen & de juiste naam er bij zoeken!!
6. Cijfers	1	1 t/m 9		3,0	
	2	21 t/m 29		3,5	
	3	31 t/m 38		2,0	
	4	41 t/m 49		1,5	
	5	51 t/m 59		1,5	
	6	61 t/m 68		1,0	
	7	71 t/m 82		0,9	
	8	100 t/m 210		0,6	Natuurlijk niet alle getallen uit deze mogelijkheden...
	9	200 t/m 321		0,5	"
	10	666 t/m 989		0,4	"

8. Dingen.	1	5 verschillende		3,0	
	2	5 anderen		3,5	
	3	Mix 1 van 1 & 2		2,0	
	4	Resterende mix van 1 & 2		1,5	
	5	Mix 1 van 3 & 4		1,5	
	6	Resterende mix van 3 & 4		1,0	
	7	ALLES!!!!		0,9	
	8	"		0,6	
	9	"		0,5	
	10	"		0,4	
10. Personen.	1	Geheel gelijk aan Sub-Module 8.			
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				
	10				