
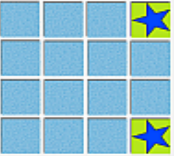
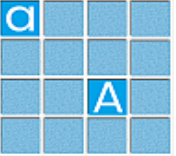


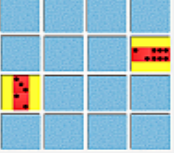


Module	Sub-module					
Memory	1. Kleuren.					
	3. Gekleurde vormen.					
	5. Letters.					
	7. Dieren.					
	9. Voertuigen.					
	11. domino.					
	Submodule	Level	Inhoud	Flitsen		Extra
				Vraag	Antw.	
		1	4 FuzeField-kleuren.		3,0	In Level 1 staan alle kleuren en positie en in de juiste volgorde.
		2	"		3,5	
		3	3 primaire kleuren + zwart & wit.		2,0	
		4	"		1,5	<i>Alle antwoorden, in elke Sub-module, verdwijnen tegelijk.</i>
		5	Groen, paars & oranje.		1,5	
		6	"		1,0	
		7	Weer andere 'combinatie-kleuren'.		0,9	
		8	"		0,6	
		9	ALLES!!!!		0,5	
10		"		0,4		
3. Gekleurde vormen. 	1	1e 1/3 van Sub-module 2.		3,0	<b>Kunnen kleurenblinden deze Sub-module spelen?!</b>	
	2	"		3,5		
	3	"		2,0		
	4	"		1,5		
	5	2e 1/3 van Sub-module 2.		1,5		
	6	"		1,0		
	7	"		0,9		
	8	Laatste 1/3 van Sub-module 2.		0,6		
	9	"		0,5		
	10	"		0,4		
5. Letters. 	1	a t/m i.		3,0	Alleen kleine letters.	
	2	j t/m r.		3,5	"	
	3	s t/m z.		2,0	"	
	4	A t/m I.		1,5	Alleen hoofdletters.	
	5	J t/m R.		1,5	"	
	6	S t/m Z.		1,0	"	
	7	a t/m F.		0,9	Zowel de kleine, als de hoofdletters van de gegeven letters.	
	8	g t/m M.		0,6	"	
	9	n t/m S.		0,5	"	
	10	t t/m Z.		0,4	"	

7. Dieren. 	1	Geheel identiek aan Sub-Module 5.	
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		
	10		
9. Voertuigen. 	1	Geheel identiek aan Sub-Module 5.	
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		
	10		
11. domino. 	1	Geheel identiek aan Sub-Module 5.	
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		
	10		