

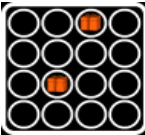





Module	Submodule							
Sinterklaas 	1. Pakjes zoeken 2. Pakjes zoeken 2 3. Memory 4. Whack 5. Color Game 6. Getalherkenning							
	Submodule	Level	Vraag			Antwoord		
			Afbeelding	Welke 'kleur'?!	Flitsen	Afbeelding	Welke 'kleur'?!	Flitsen
	1. Pakjes zoeken 	1	300 x 300			300 x 300		
		2	300 x 300			270 x 270		
		3	300 x 300			240 x 240		
		4	300 x 300			210 x 210		
		5	300 x 300			180 x 180		
		6	300 x 300			150 x 150		
		7	300 x 300			120 x 120		
8		300 x 300			90 x 90			
9		300 x 300			60 x 60			
10		300 x 300			45 x 45			
2. Pakjes zoeken 2 	1	300 x 300			300 x 300			
	2	270 x 270			300 x 300			
	3	240 x 240			300 x 300			
	4	210 x 210			300 x 300			
	5	180 x 180			300 x 300			
	6	150 x 150			300 x 300			
	7	120 x 120			300 x 300			
	8	90 x 90			300 x 300			
	9	60 x 60			300 x 300			
	10	45 x 45			300 x 300			
3. Memory 	1						3,0	
	2						2,5	
	3						2,0	
	4						1,5	
	5						1,25	
	6						1	
	7						0,85	
	8						0,6	
	9						0,35	
	10						0,2	
4. Whack 	1							
	2							
	3							
	4							
	5							
	6							
	7						2	
	8						1,5	
	9				1,5		1	
	10						0,75	
<i>Levels 4 t/m 10 bevatten een 'Handen-vraag'. PUUR en alleen ter afleiding. :-)</i>								
5. Color Game 	Vraag		Antwoord					
	Afbeelding	Tekst	Afbeelding	Tekst	Positie			
	1	Kleur		Kleur		Gepind		
	2	Kleur	Wit	Kleur	Wit	Gepind		
	3	Kleur	Wit	Kleur	Wit	Los		
	4	Zwart	Kleur	Kleur		Los		
	5	Transparant	Kleur	Kleur		Los		
	6	Kleur		Zwart	Kleur	Los		
	7	Zwart	Wit	Kleur		Los		
	8	Kleur		Zwart	Wit			
9	Zwart	Foute kleur	Kleur		Los			
10		Kleur- rekensom	Kleur	Foute kleur	Los			
			Zwart	Foute kleur				
			Transparant	Foute kleur				
6. Getalherkenning 	Antwoorden		Extra					
	1	1	In Level 1 t/m 5 wordt het aantal items gekoppeld aan hetzelfde aantal items. Eerst, door slechts één, het goede, antwoord te geven. Vervolgens door het goede antwoord te 'omringen' door steeds meer foute antwoorden.					
	2	2						
	3	1						
	4	2						
	5	3						
	6		4	In de Levels 6, 7 & 8 worden de [abstracte getallen] gekoppeld aan de [herkenbare aantallen op de afbeelding].				
	7		3					
	8		4					
	9		4					
10		4						
			Level 9: Vraag = Afbeelding. Antwoord = Getal.					
			Level 10: Vraag = Getal. Antwoord = Afbeelding.					